

SISTEMA MUSEALE DI ATENEO
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FIRENZE

TEMPO di



#ioRestoacasa

Attività per bambini dai 3 ai 6 anni

Giocando, si sa, si impara sempre qualcosa.

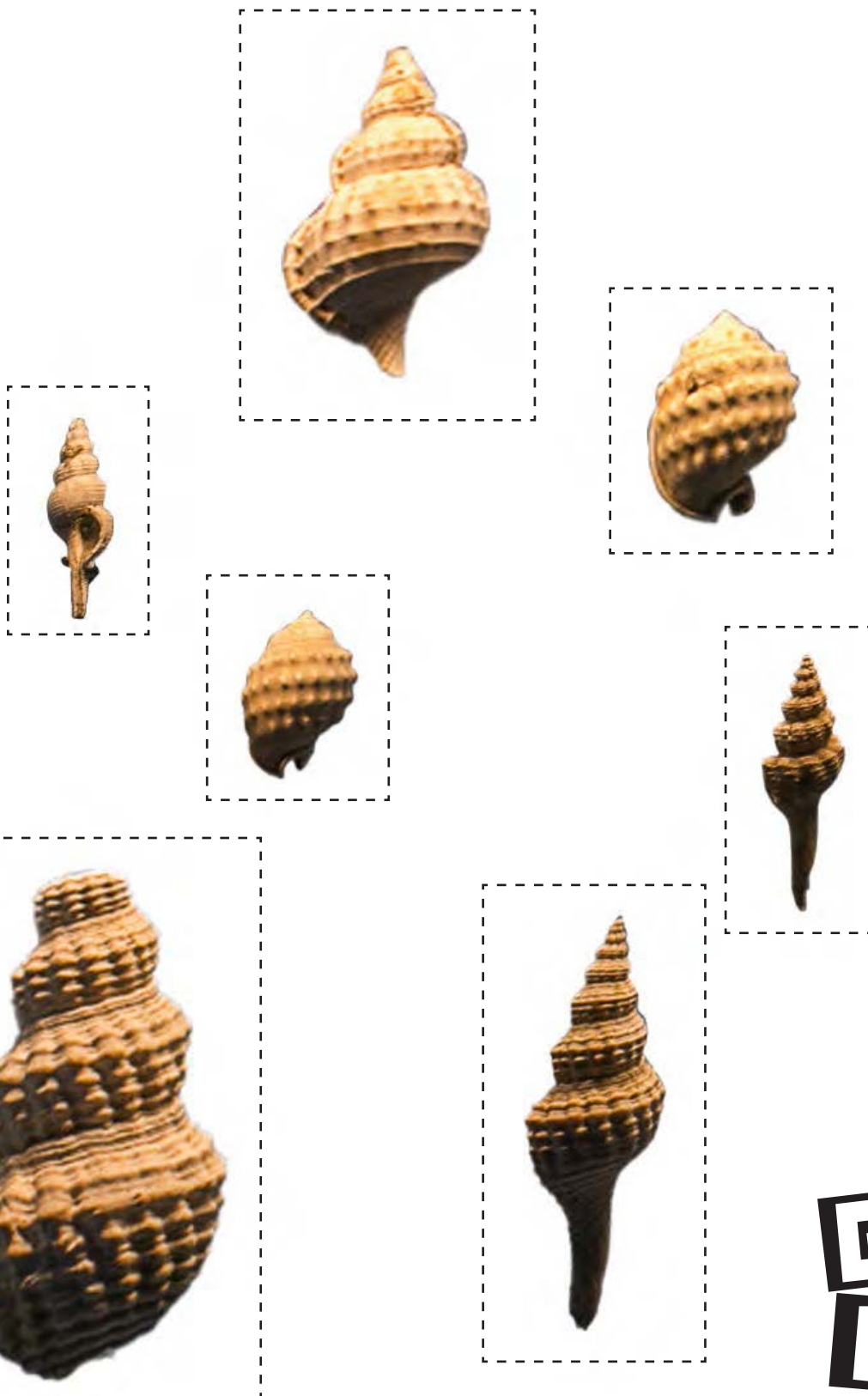
Attraverso questa rassegna di giochi scoprirete piccole curiosità sulle collezioni dei nostri musei.

Buon divertimento!

www.sma.unifi.it

PICCOLO E GRANDE

Ritaglia e incolla dal più piccolo al più grande



PICCOLO E GRANDE

Ritaglia e incolla dal più piccolo al più grande



PICCOLO E GRANDE

Ritaglia e incolla dal più piccolo al più grande



PICCOLO E GRANDE

Ritaglia e incolla dal più piccolo al più grande

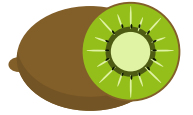
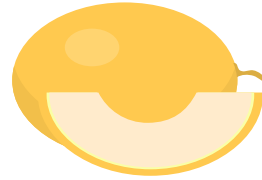
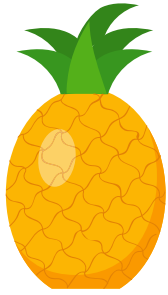


TUTTI FRUTTI

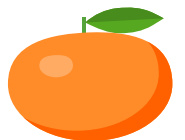
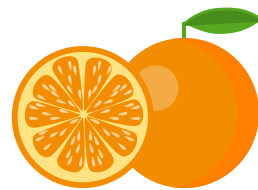
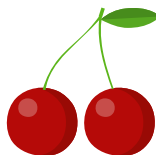
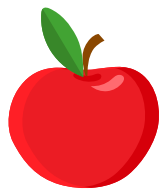
Fiori, alberi, piante, frutti. Gioca e scopri le meraviglie dell'Orto botanico!

Come si chiamano questi frutti?

Prova a collegare parole e immagini



MELA UVA ANANAS ALBICOCCA CILIEGIA MELONE KIWI ARANCIA PESCA BANANA



Ad ogni lettera un frutto!

Un piccolo aiuto: guarda come sono scritti i frutti sopra.

M come **L**

C come **G**

U come **V**

K come **W**

A come **C**

M come **E**

B come **N**

P come **S**

tempo di
GIOCHI
#iorestoacasa

PROVA A DISEGNARE

Prova a disegnare anche tu
alcuni degli oggetti della nostra
collezione di Botanica



← **Magnolia Grandiflora**
modello di cera

Tempo di
GIOCHI
#iorestoacasa

PROVA A DISEGNARE

Prova a disegnare anche tu alcuni degli oggetti
del nostro museo di Antropologia

Ornamento di
piume Yanomami →



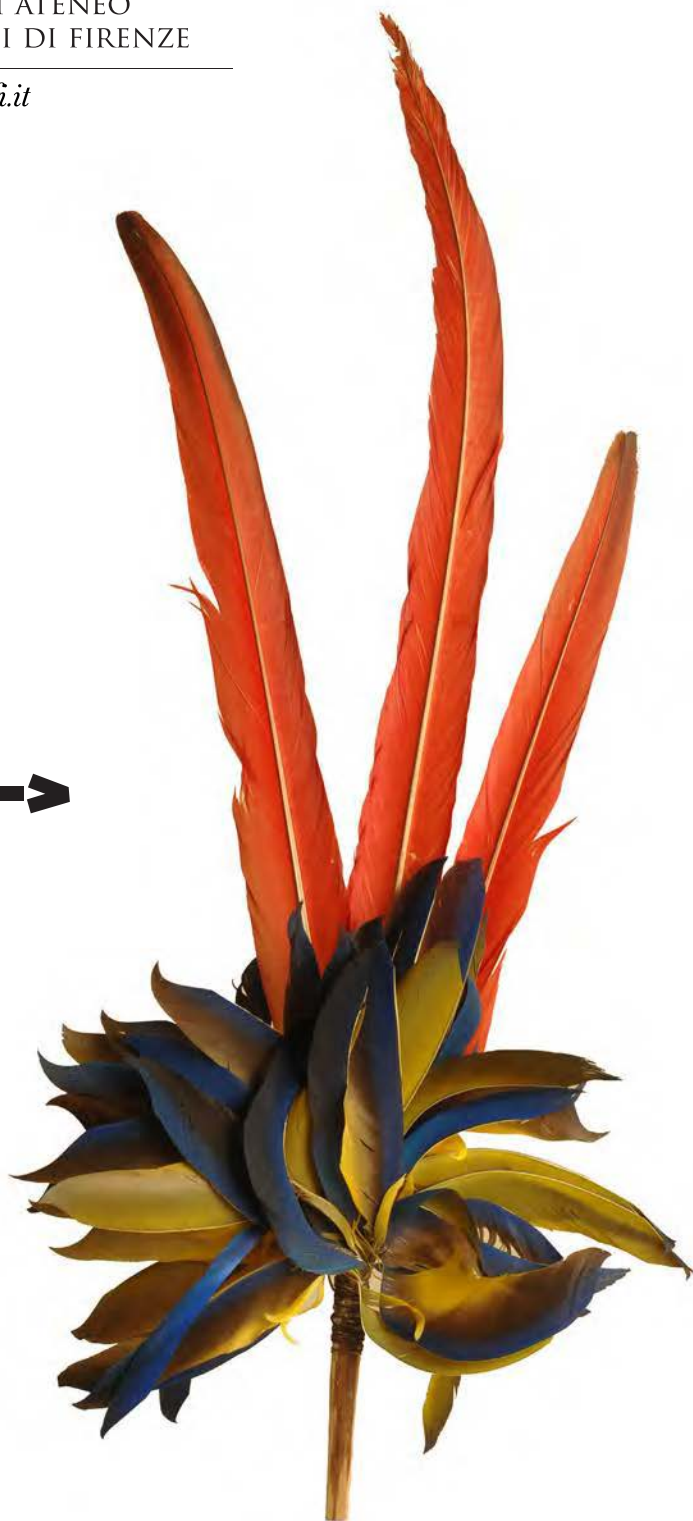
Maschera dei Lega
Repubblica Democratica del Congo



PROVA A DISEGNARE

Prova a disegnare anche tu alcuni degli oggetti
del nostro museo di Antropologia

Ornamento di
piume Yanomami →



← Maschera con volto di korwar e piume
Nuova Guinea



tempo di
**GIO
CHI**
#iorestoacasa

PROVA A DISEGNARE

Prova a disegnare
anche tu alcuni
degli oggetti della
nostra collezione
di Botanica



Amaryllis →
modello di cera

tempo di
**GOO
GHI**
#iorestoacasa

PROVA A DISEGNARE

Prova a disegnare anche tu alcuni degli oggetti
del nostro museo di Antropologia

Maschera di corteccia dipinta →
Arcipelago Bismarck, Melanesia



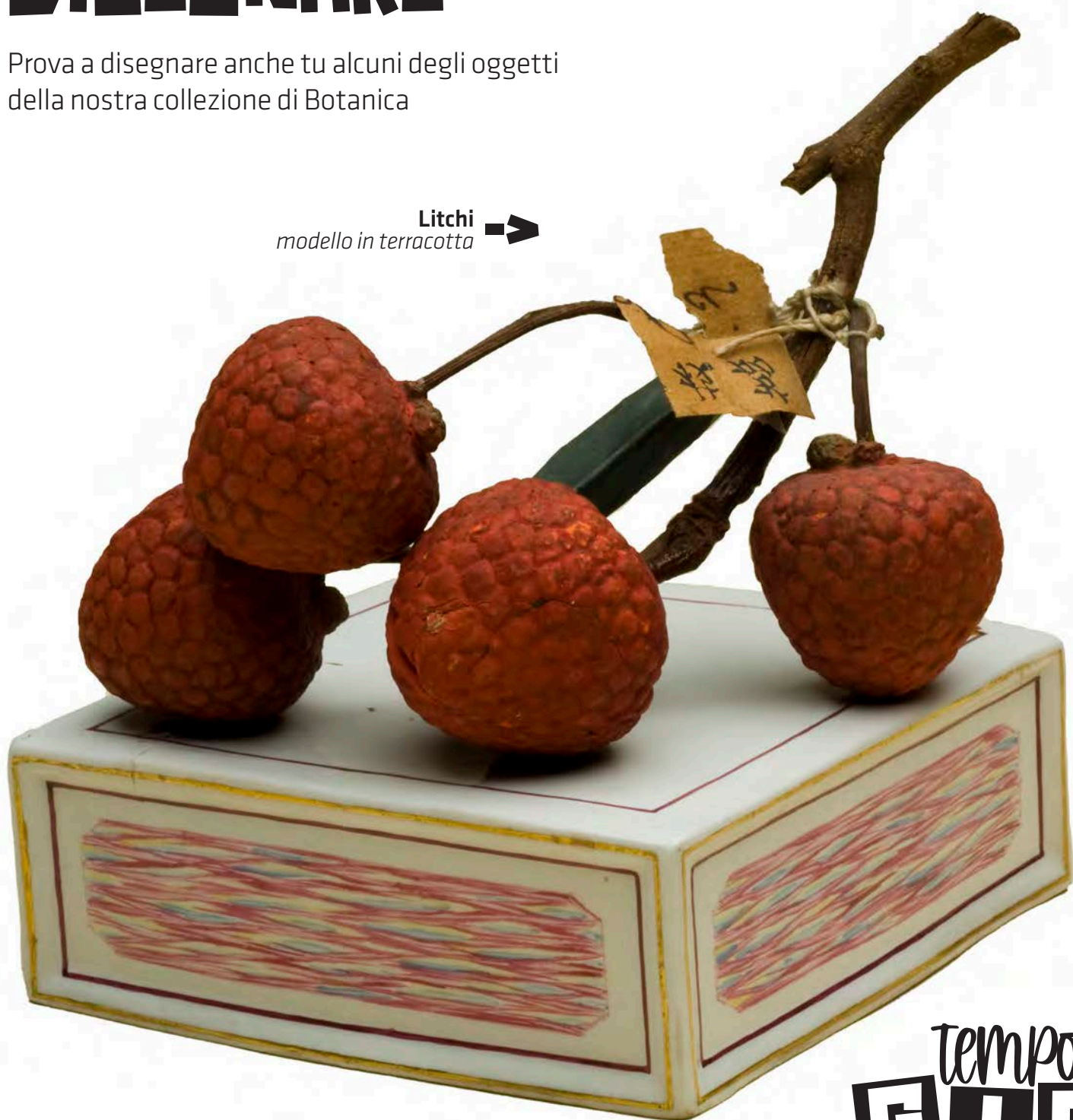
Piatto di porcellana bianca con pesce
Cina



PROVA A DISEGNARE

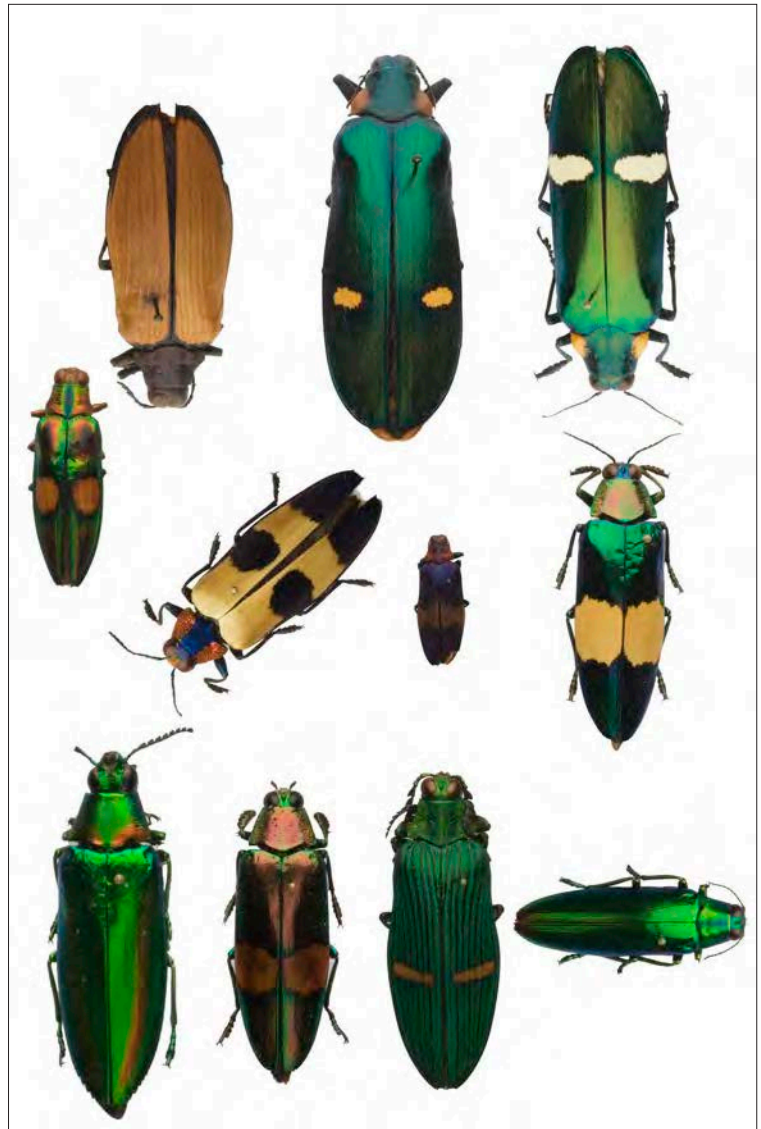
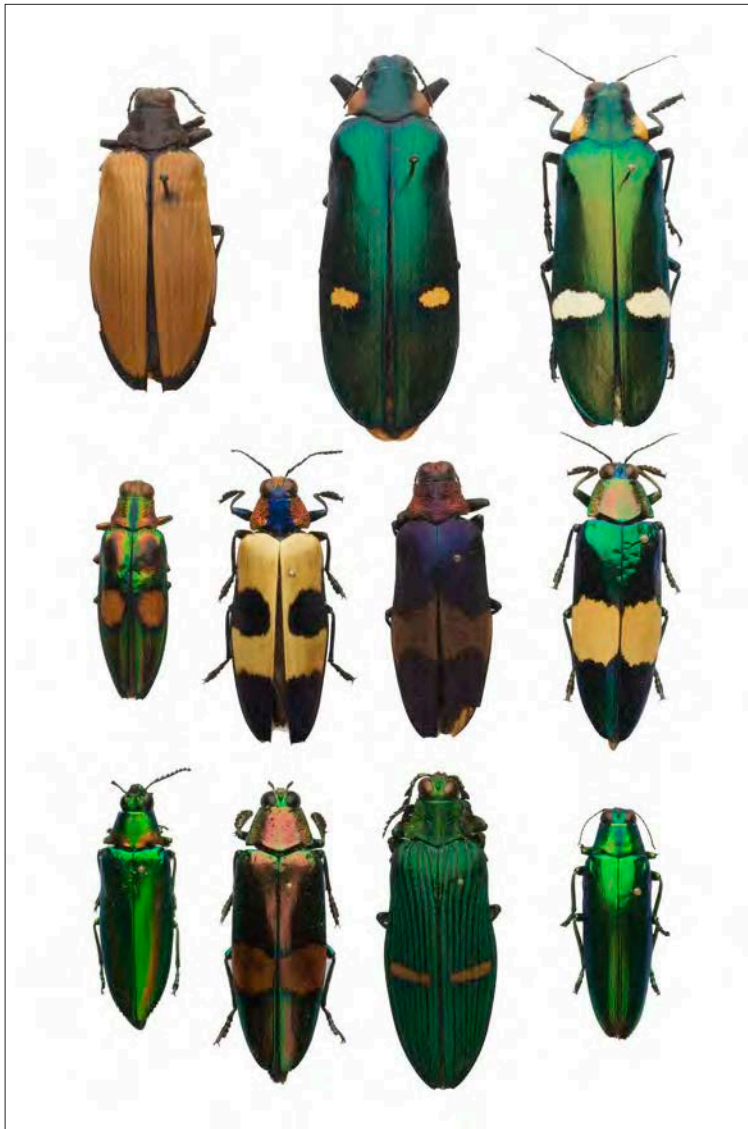
Prova a disegnare anche tu alcuni degli oggetti
della nostra collezione di Botanica

Litchi →
modello in terracotta



TROVA LE DIFFERENZE

Trova le **7 differenze** tra le due foto di coleotteri



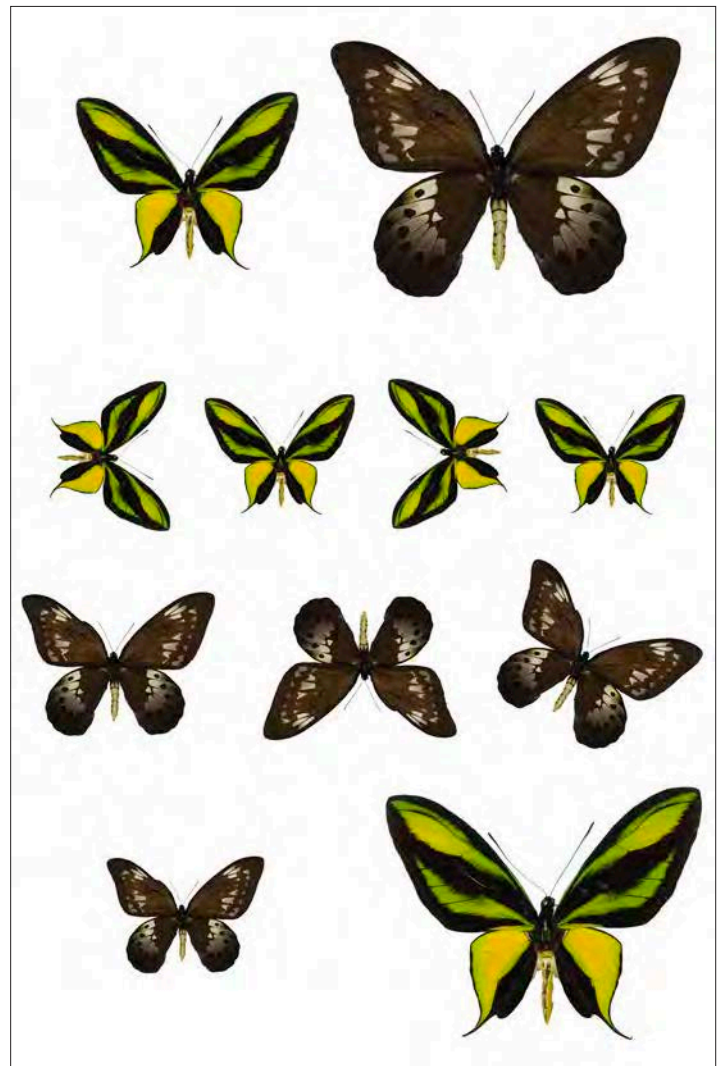
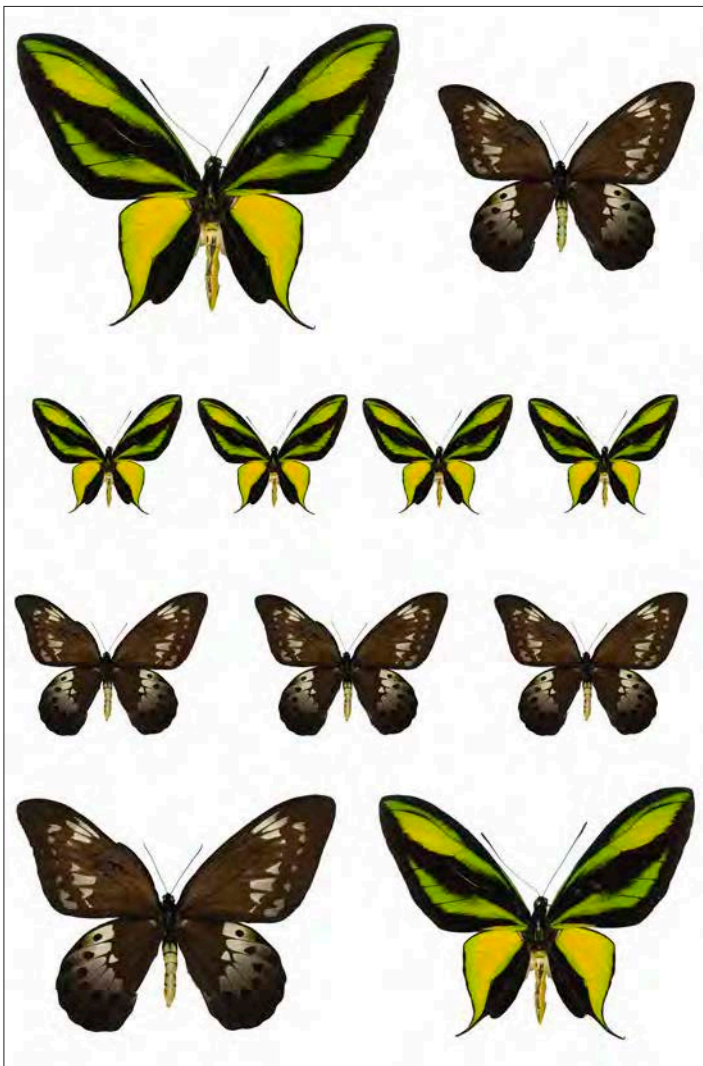
TROVA LE DIFFERENZE

Trova le **4 differenze** tra le due foto di stelle marine



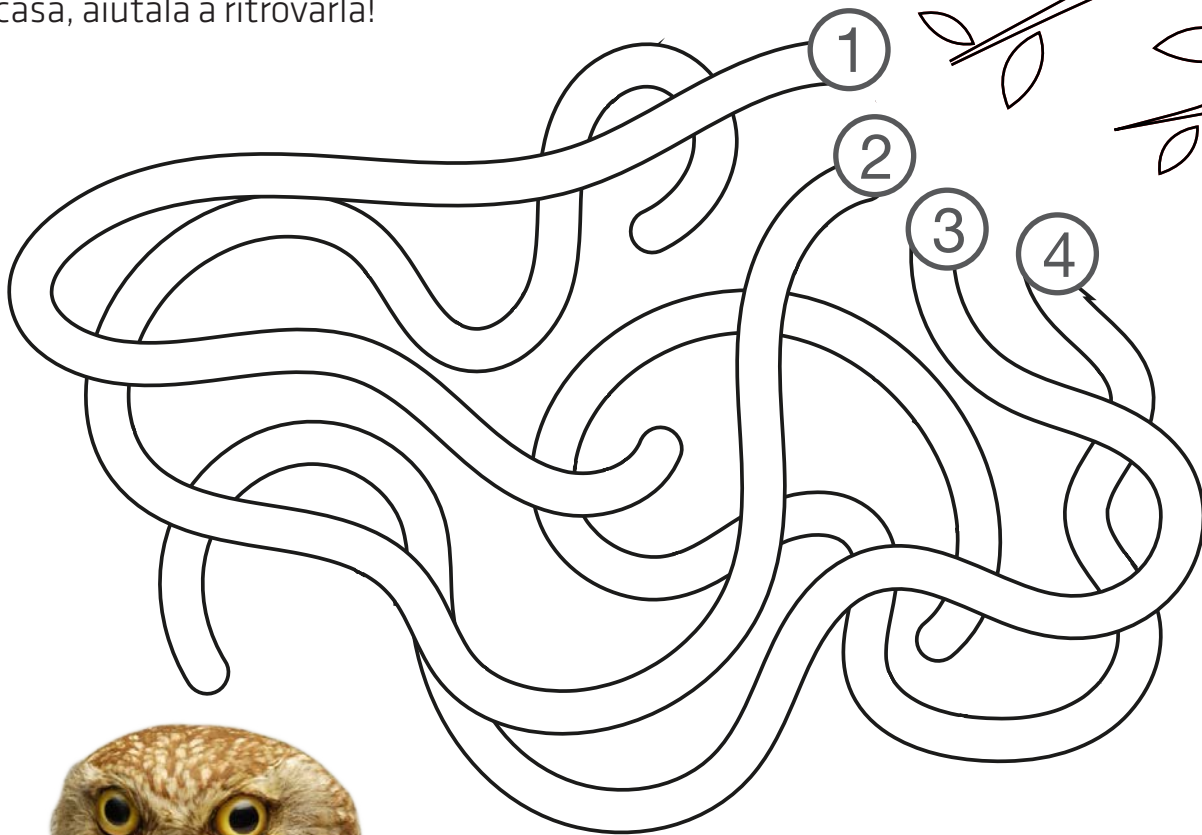
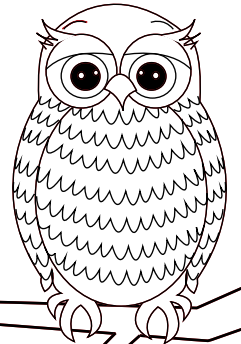
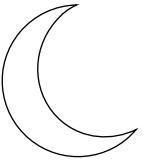
TROVA LE DIFFERENZE

Trova le **7 differenze** tra le due foto di farfalle



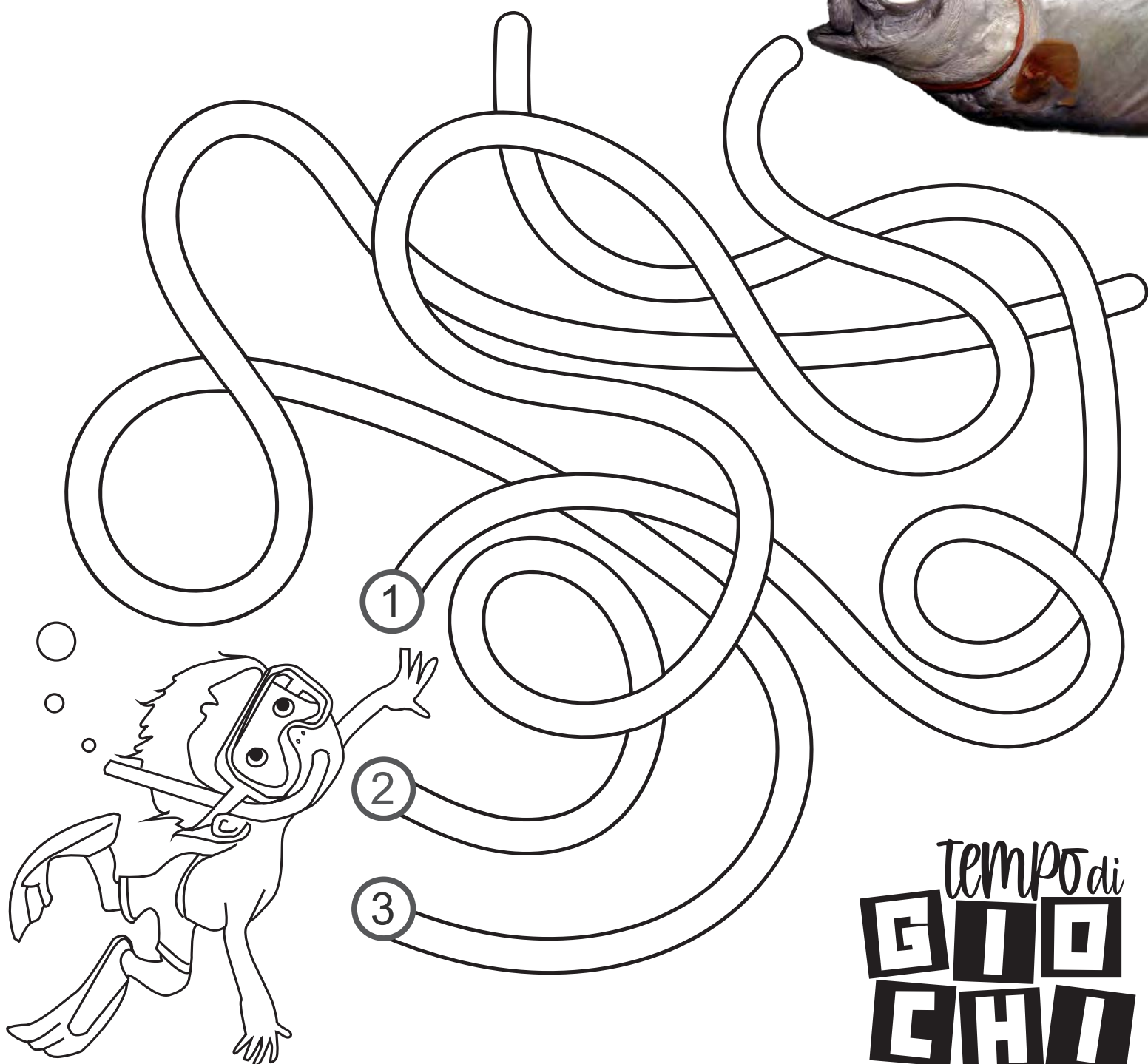
LABIRINTI E PERCORSI

Ecco la Civetta, il più piccolo rapace notturno esistente in tutta Europa. Si tratta di una specie ormai rara che vive in boschi con alberi ad alto fusto. Questa volta la nostra civetta si è addentrata un po' troppo nel bosco e ha perso la strada di casa, aiutala a ritrovarla!



LABIRINTI E PERCORSI

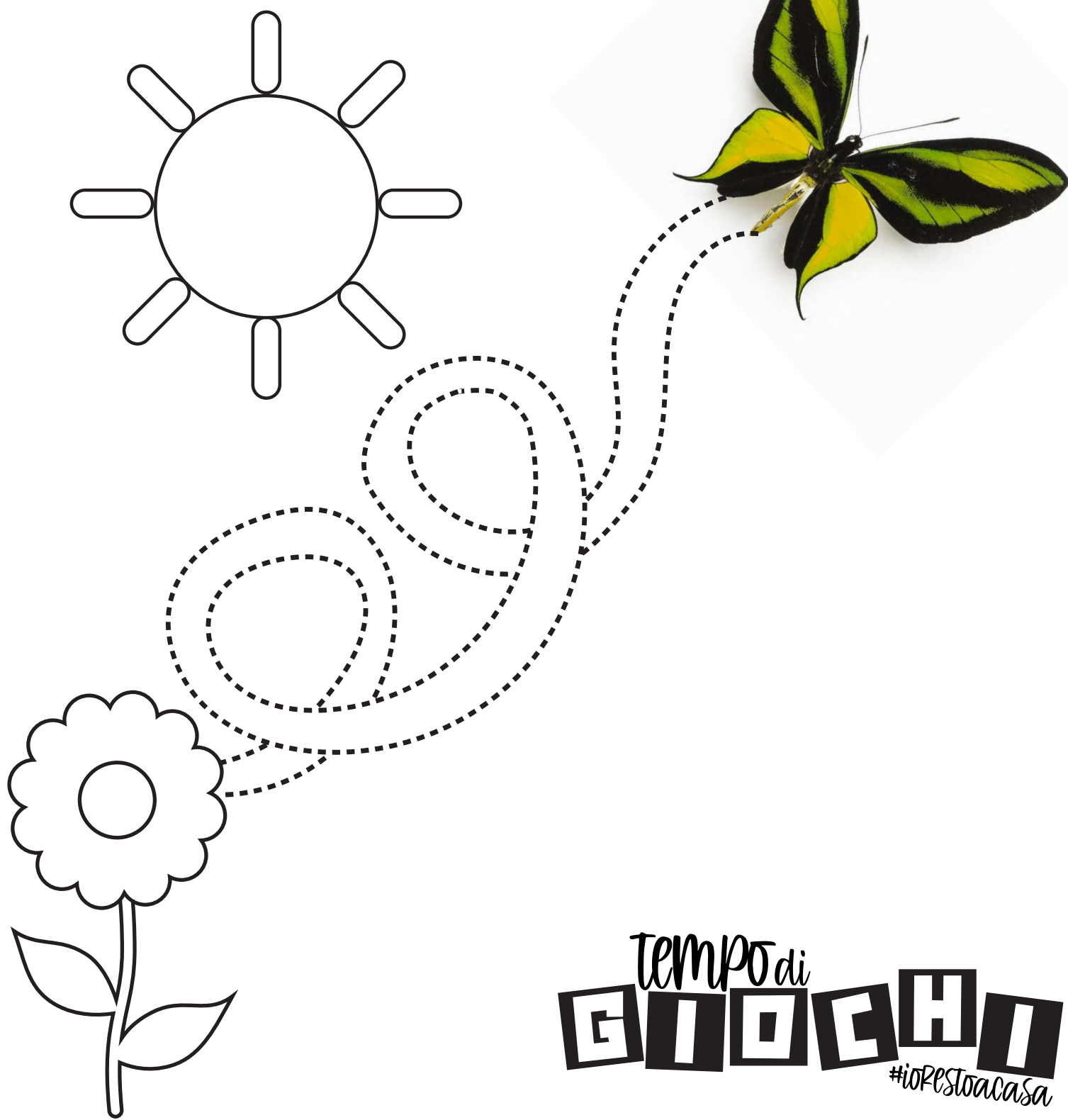
Quale strada deve fare il piccolo sub
per trovare questo pesce così strano?



tempo di
GIOCHI
#iorestoacasa

LABIRINTI E PERCORSI

La farfalla ha volato tutto il giorno e avrebbe bisogno di un fiore su cui appoggiarsi per riposarsi. Puoi aiutarla a **trovare la strada?**



LABIRINTI E PERCORSI

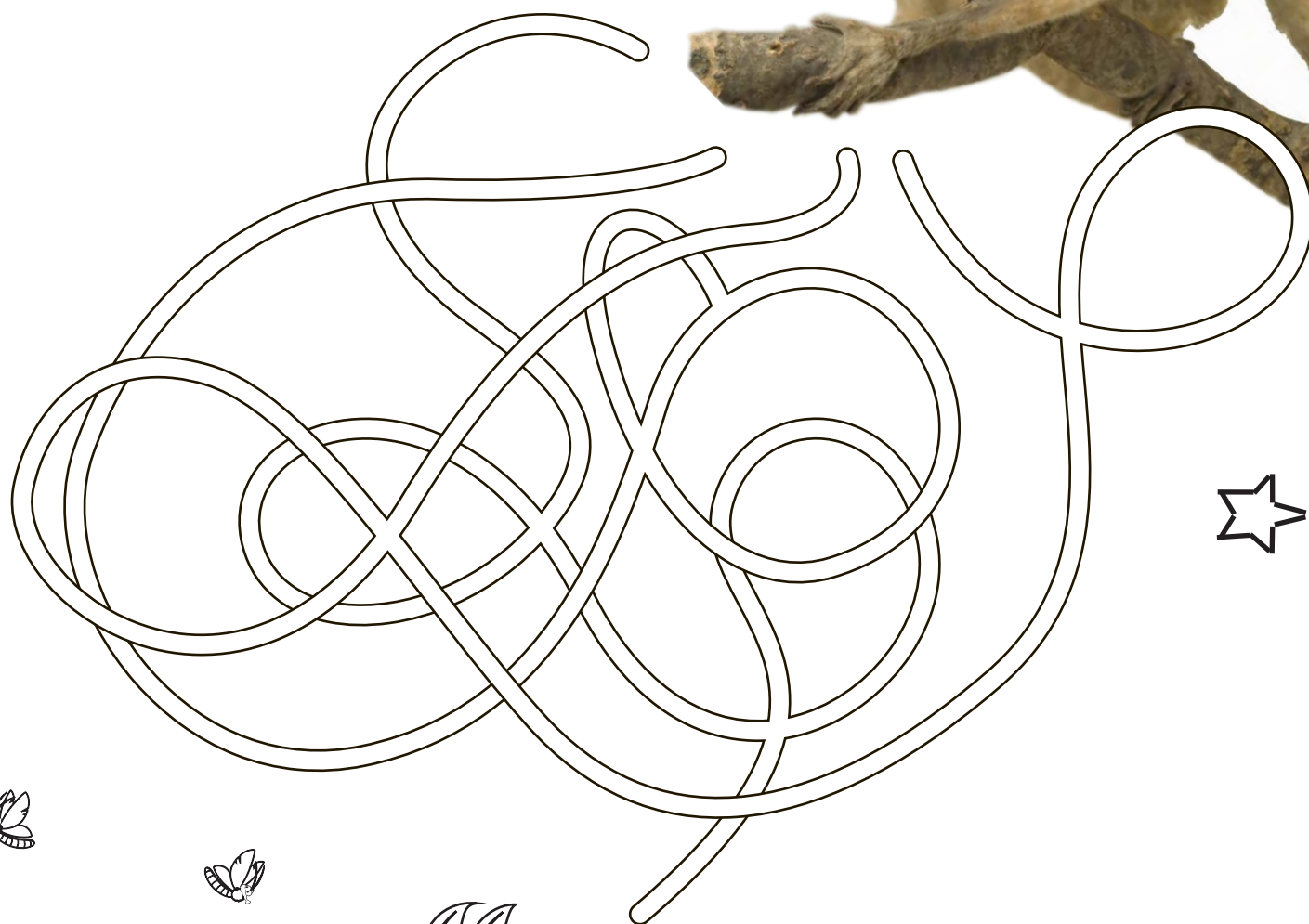
La piccola indianina ha perso la sua piuma,
ma per fortuna un bambino l'ha ritrovata!

Facciamoli incontrare!



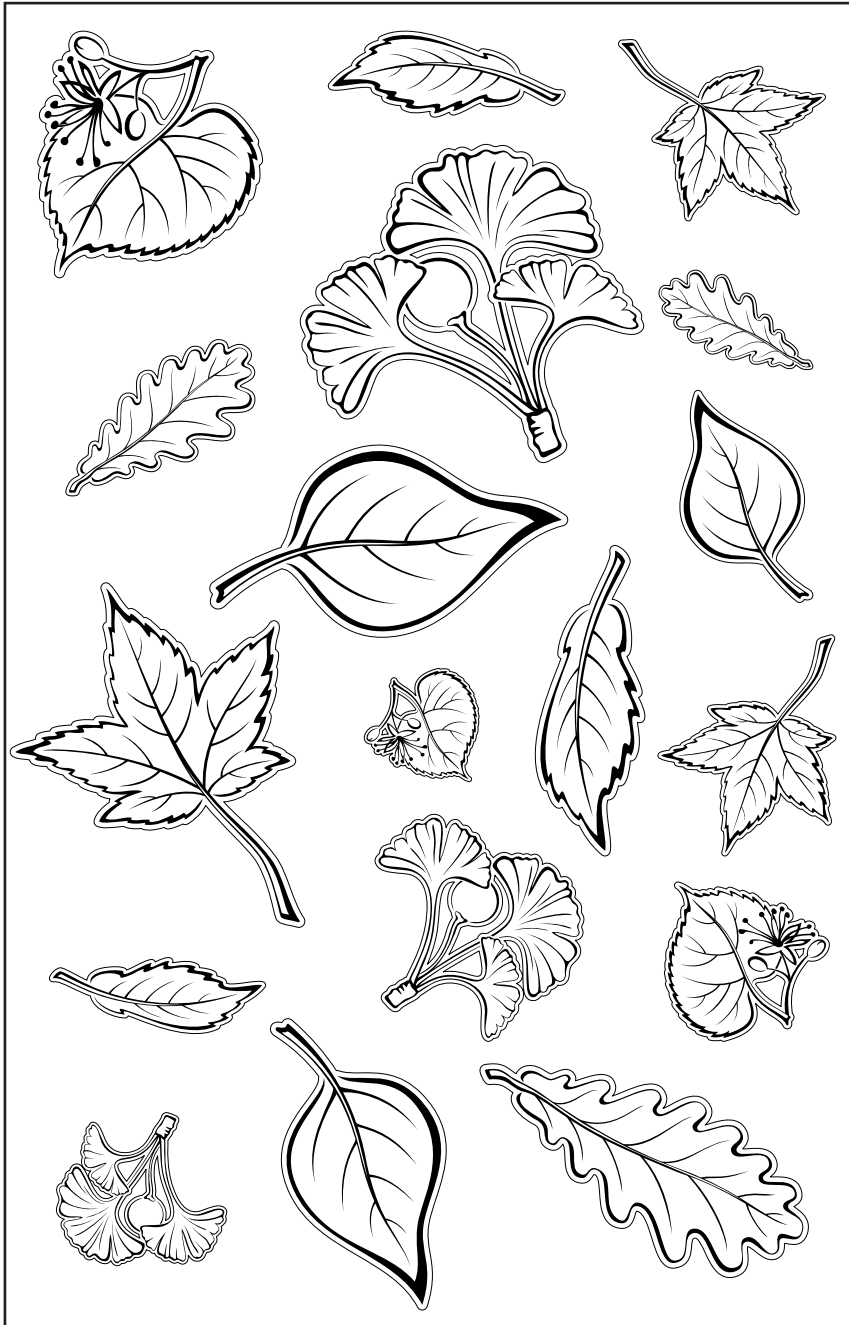
LABIRINTI E PERCORSI

Sapevi che questo primate notturno passa tutta la notte a cacciare insetti? Ecco spiegati i suoi occhi così grandi! Di giorno invece si unisce ai suoi amici per cercare tranquilli rifugi nella foresta. Lo aiuti a **trovare la strada**?



TROVA E COLORA

Riconosci le foglie e colorale come indicato. Riesci ad imparare il nome di ogni albero?



OLMO
verde chiaro



GINKGO BILOBA
arancione



QUERCIA
verde scuro



ACERO
rosso



PIOPPO
marrone

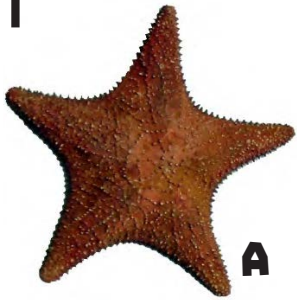


TIGLIO
giallo

TROVA L'INTRUSO

Cerchia di rosso o indica con il dito chi è l'intruso del gruppo

1



2



3



SOLUZIONI
1 L'intruso è la figura C (A, B e D sono stelle marine, C è una farfalla)
2 L'intruso è la figura B (A, C, D e E sono civette name, B è un fenicottero)
3 L'intruso è la figura D (A, B e C sono farfalle, D è un granchio)

Tempo di
GOOCHO
#ioRESTOacasa

TROVA L'INTRUSO

Cerchia di rosso o indica con il dito chi è l'intruso del gruppo

1



A



B



C



D

2



A



B



C



D

3



A



B



C



D



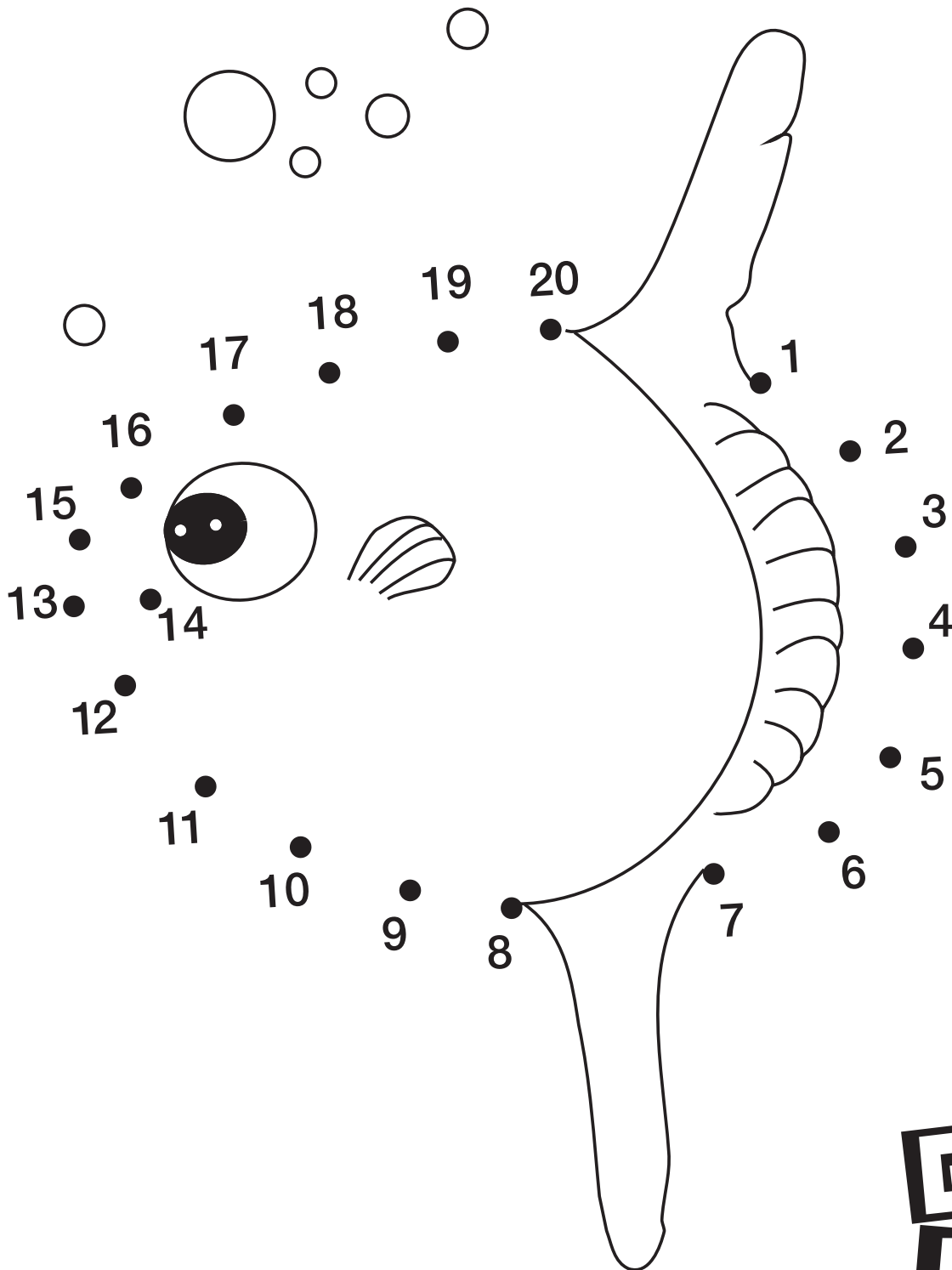
E

SOLUZIONI
1 L'intruso è la figura A
2 L'intruso è la figura D
3 L'intruso è la figura E

Tempo di
GIUOCO
#iorestoacasa

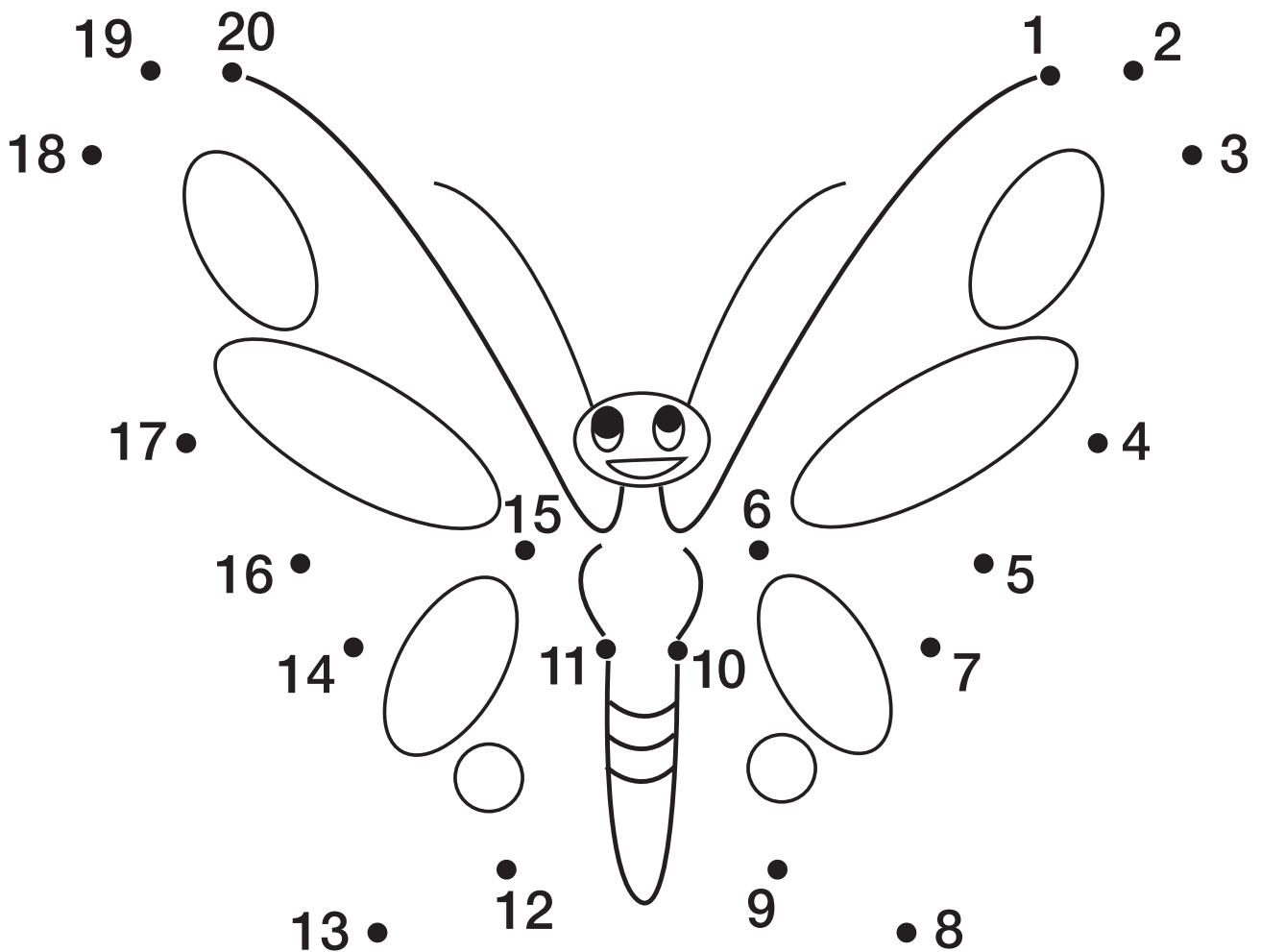
UNISCI I PUNTINI

Quale animale si diverte a nascondersi dietro tutti questi puntini?
Uniscili **dal numero più piccolo al numero più grande** e lo scoprirai!



UNISCI I PUNTINI

Quale animale si diverte a nascondersi dietro tutti questi puntini?
Uniscili **dal numero più piccolo al numero più grande** e lo scoprirai!



CHI E' CHI?

Unisci la foto al nome dell'animale



1



2



3



4

A FALENA

B COCCODRILLO

C CIVETTA

D COLEOTTERO

CHI E' CHI?

Unisci la foto al nome dell'animale



1



2



3



4

A PINGUINO

B CONCHIGLIA

C TESTUGGINE

D STELLA MARINA

48 1A 2D 3C
SOLUZIONI

Tempo di
GIUOCO
#iorestoacasa

CHI E' CHI?

Unisci la foto all'animale



1

A PESCE PALLA

B ROSPO

C PAVONE

D PAPPAGALLO



2



3



4

CHI E' CHI?

Unisci la foto al nome dell'animale



1



2



3



4

A FENICOTTERO

B CHIOCCIOLA

C GRANCHIO

D IPPOPOTAMO

LA BELLA STAGIONE

Inserisci i gruppi di lettere negli spazi per completare il nome dei fiori; leggendoli in ordine scoprirai la frase nascosta!

MA

VA

RA

LA

VI

PRI

VE

___OLA



MAL___



___VANDA



___MULA



___RGHERITA



PAPA___RO



___NUNCOLO

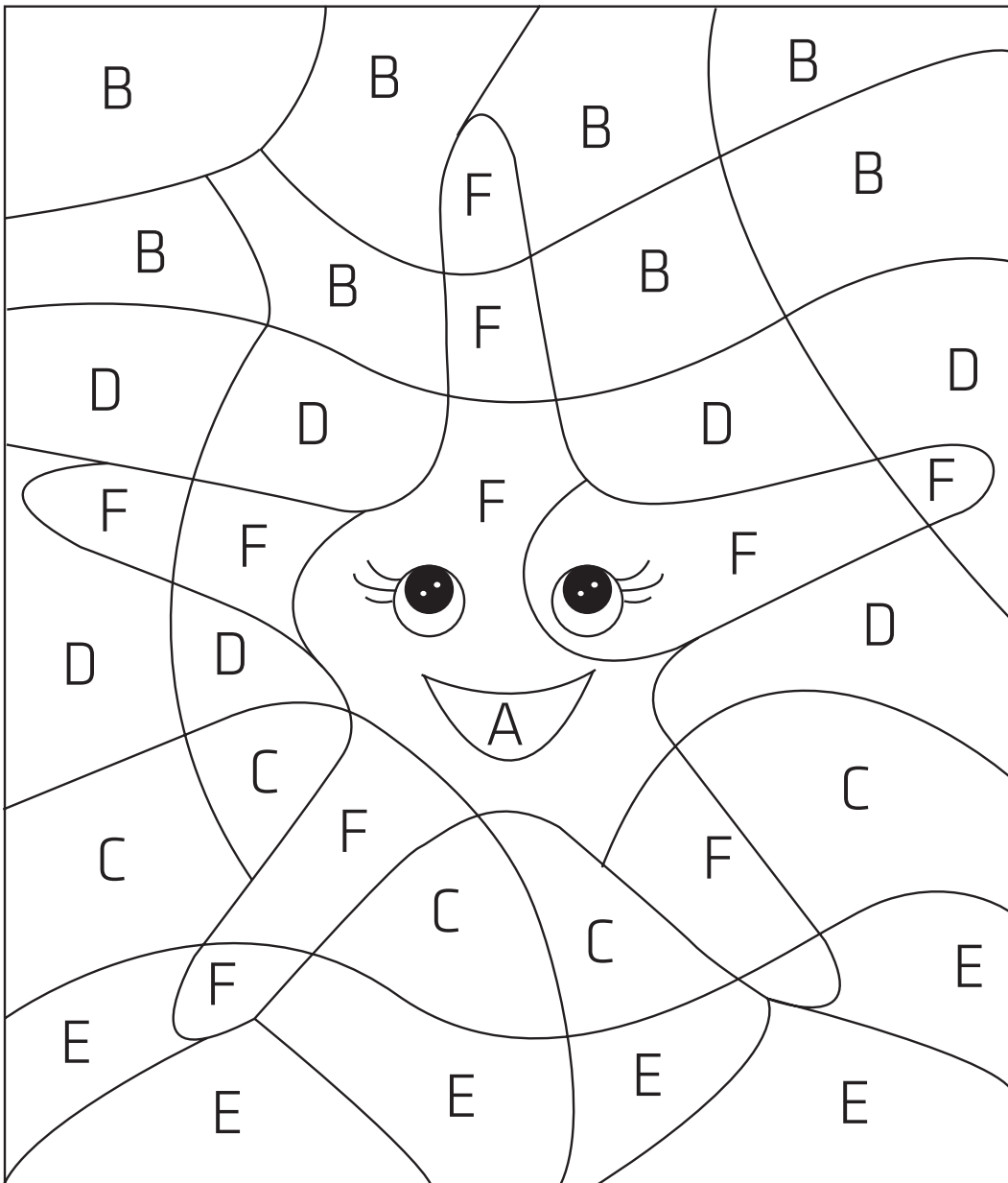


La frase è...

_____!

COLORA CON LE LETTERE

Colora le sezioni del disegno seguendo le indicazioni delle lettere.



A  ROSA

B  GIALLO

C  BLU

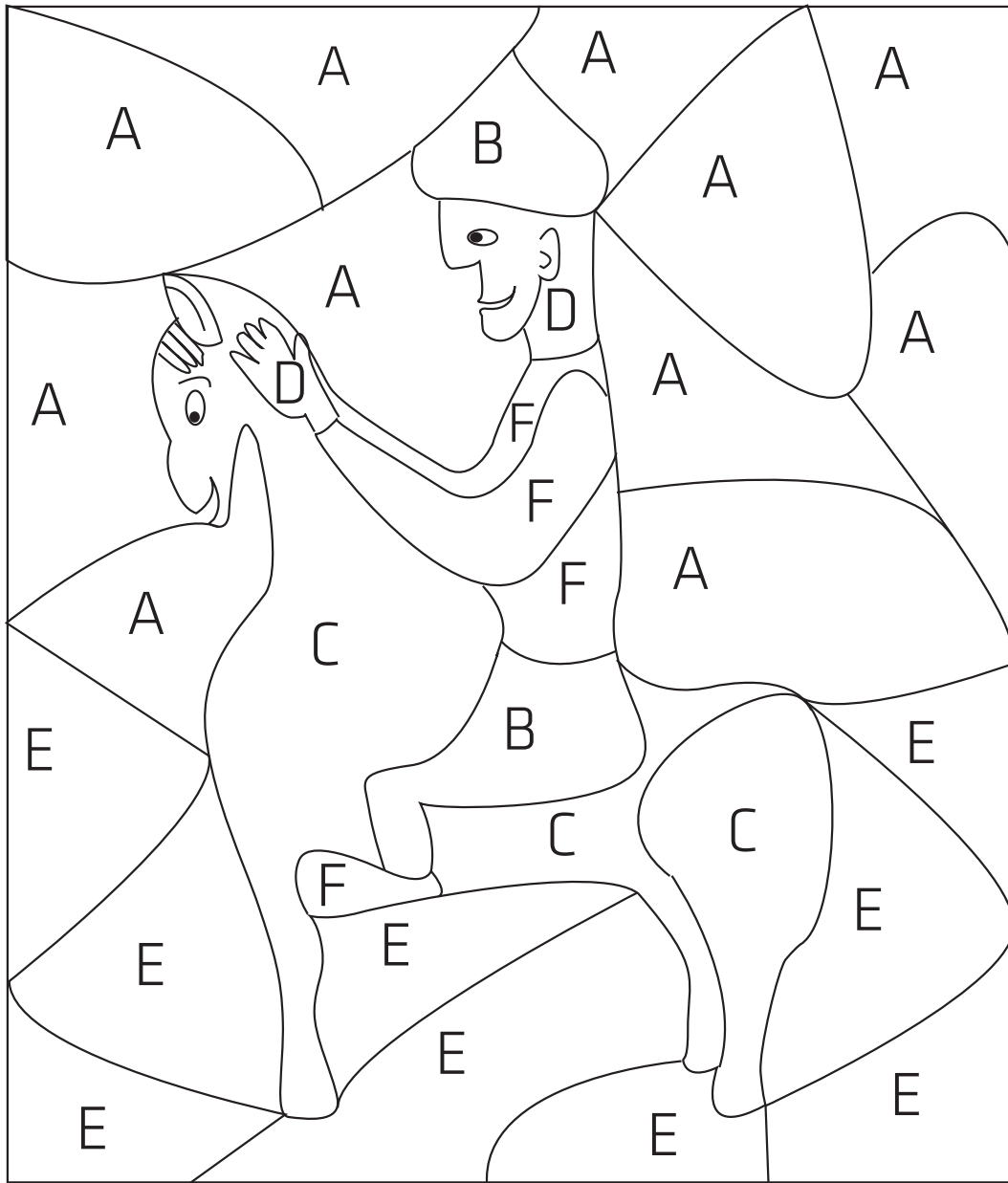
D  CELESTE

E  ARANCIONE

F  ROSSO

COLORA CON LE LETTERE

Un viaggiatore in groppa al suo cavallo va in cerca di luoghi da esplorare. Ma che noia un viaggio in bianco e nero! **Colora le sezioni del disegno** seguendo le indicazioni delle lettere. Puoi anche inventare una storia e farlo viaggiare con la fantasia!



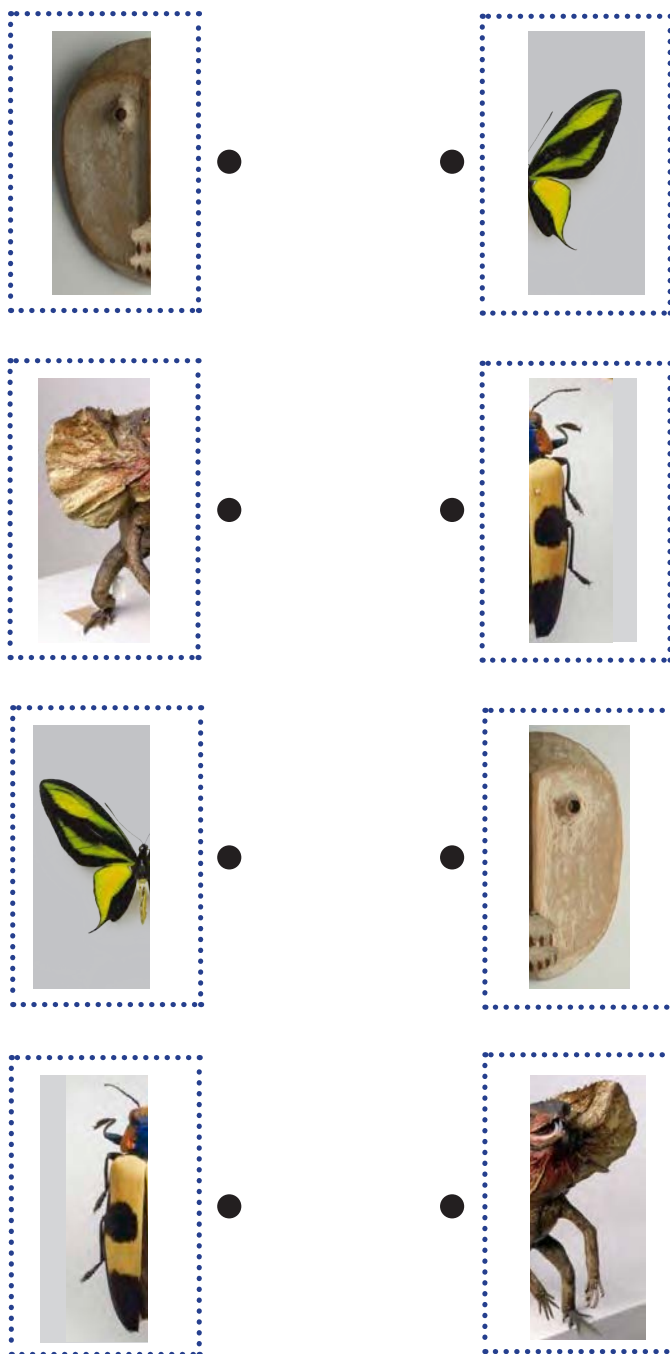
- | | |
|--------------------|-------------------|
| A → CELESTE | D → ROSA |
| B → AZZURRO | E → VERDE |
| C → ROSSO | F → GIALLO |

UNISCI LE META'

Quali animali e maschere misteriose si nascondono dietro queste immagini a metà?

Trova le due metà della stessa immagine e collegale tra loro.

Se vuoi, puoi anche ritagliarle e incollarle una vicino all'altra!

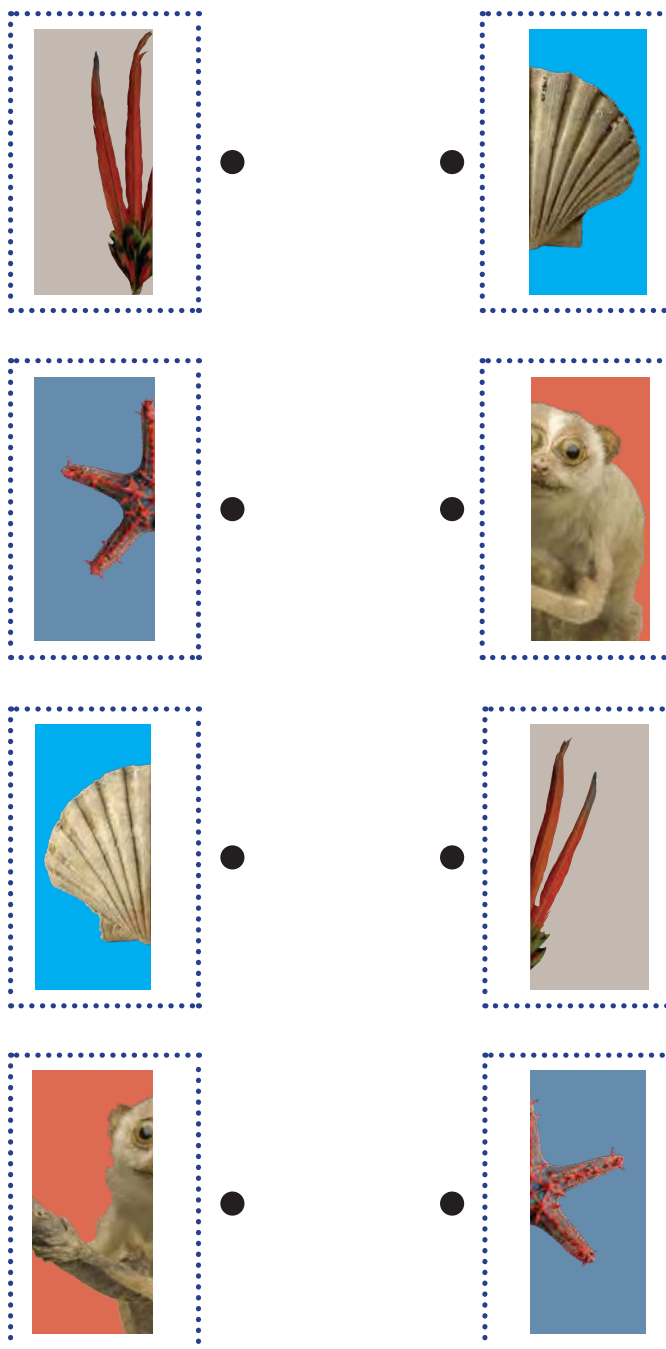


UNISCI LE META'

Quali animali e maschere misteriose si nascondono dietro queste immagini a metà?

Trova le due metà della stessa immagine e collegale tra loro.

Se vuoi, puoi anche ritagliarle e incollarle una vicino all'altra!

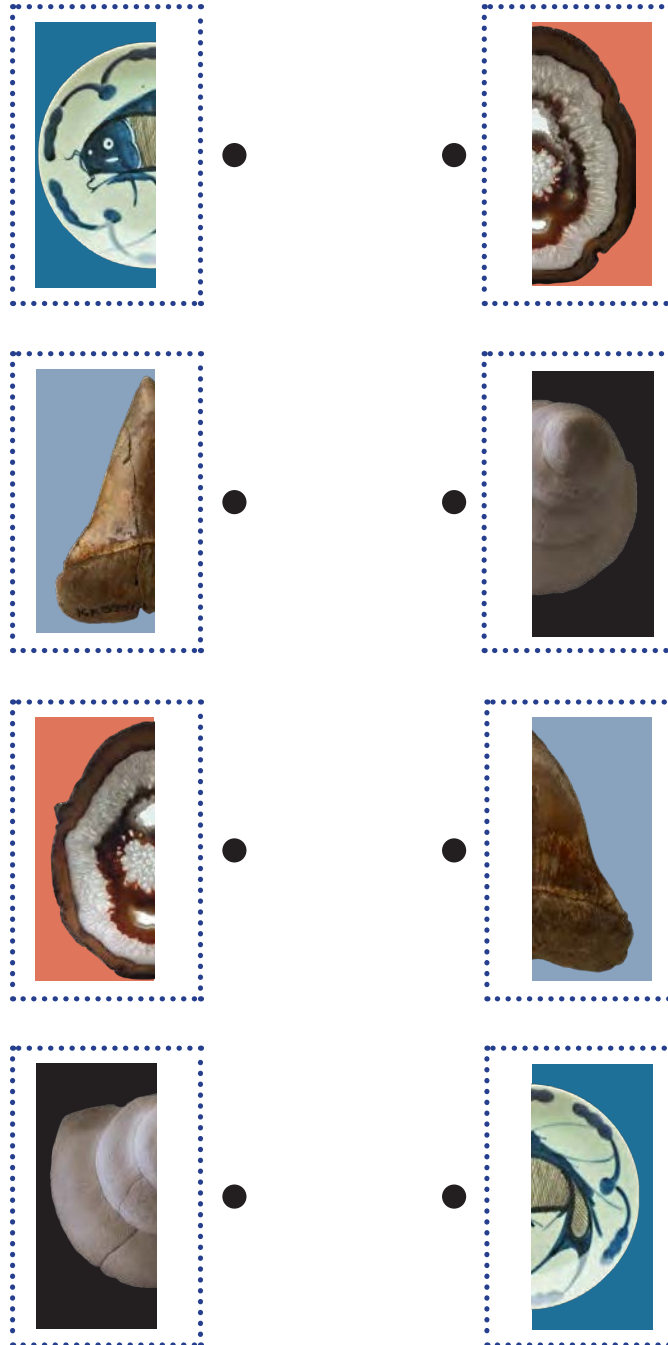


UNISCI LE META'

Quali animali e maschere misteriose si nascondono dietro queste immagini a metà?

Trova le due metà della stessa immagine e collegale tra loro.

Se vuoi, puoi anche ritagliarle e incollarle una vicino all'altra!



MEMORY

Un semplice e divertente gioco di memoria per allenare la mente!

Per prima cosa bisogna armarsi di forbici e colla per realizzare le carte: stampa due copie di questa pagina, **ritaglia le immagini e incollale su cartoncini di uguale dimensione.**

Disponibile poi coperte sul tavolo e allena la tua memoria cercando di individuare le coppie.

E adesso riesci anche a memorizzare i nomi delle carte?



Dente di squalo



Quarzo, Isola d'Elba



Modello in cera Amaryllis



Netsuke d'avorio, Giappone



Tilacino



Stella marina

MEMORY

Un semplice e divertente gioco di memoria per allenare la mente!

Per prima cosa bisogna armarsi di forbici e colla per realizzare le carte: stampa due copie di questa pagina, **ritaglia le immagini e incollale su cartoncini di uguale dimensione.**

Disponile poi coperte sul tavolo e allena la tua memoria cercando di individuare le coppie.

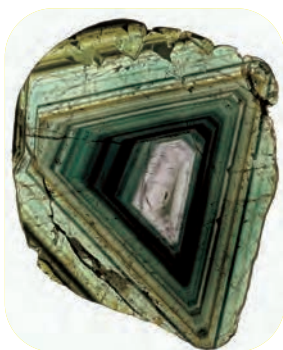
Ogni immagine corrisponde a un reperto del Sistema Museale; se qualcosa ti incuriosisce, potrai venire a vederlo di persona appena riapriranno i nostri musei!



Maschera Lega del Congo



Bracciale di denti di maiale, Polinesia



Tormalina



Cranio di Babirusa



Clamidosauro



Pesce palla

MEMORY

Un semplice e divertente gioco di memoria per allenare la mente!

Per prima cosa bisogna armarsi di forbici e colla per realizzare le carte: stampa due copie di questa pagina, **ritaglia le immagini e incollale su cartoncini di uguale dimensione.**

Disponibile poi coperte sul tavolo e allena la tua memoria cercando di individuare le coppie.

E adesso riesci anche a memorizzare i nomi delle carte?



Pesce Lofote o Pesce liocorno



Uccellini dal piumaggio colorato



Armadillo gigante



Modello in cera: Nelumbium



Coleottero



Crocoite. Tasmania, Australia

MEMORY ORTO BOTANICO

Un semplice e divertente gioco di memoria per allenare la mente!

Per prima cosa bisogna armarsi di forbici e colla per realizzare le carte: stampa due copie di questa pagina, **ritaglia le immagini e incollale su cartoncini di uguale dimensione.**

Disponile poi coperte sul tavolo e allena la tua memoria cercando di individuare le coppie.

E adesso riesci anche a memorizzare i nomi delle carte?



Azalee



Plumeria



Ninfea



Peperoncini



Margherite



Cactus

MEMORY ORTO BOTANICO

Un semplice e divertente gioco di memoria per allenare la mente!

Per prima cosa bisogna armarsi di forbici e colla per realizzare le carte: stampa due copie di questa pagina, **ritaglia le immagini e incollale su cartoncini di uguale dimensione.**

Disponile poi coperte sul tavolo e allena la tua memoria cercando di individuare le coppie.

E adesso riesci anche a memorizzare i nomi delle carte?



Orchidea



Amarillide



Ciliegio



Aristolochia



Crinum



Zafferano

MEMORY ORTO BOTANICO

Un semplice e divertente gioco di memoria per allenare la mente!

Per prima cosa bisogna armarsi di forbici e colla per realizzare le carte: stampa due copie di questa pagina, **ritaglia le immagini e incollale su cartoncini di uguale dimensione.**

Disponile poi coperte sul tavolo e allena la tua memoria cercando di individuare le coppie.

E adesso riesci anche a memorizzare i nomi delle carte?



Fior di loto



Ipomea



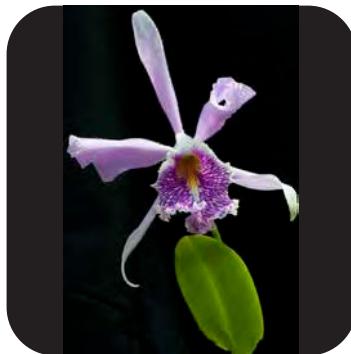
Amorphophallus



Peonie



Gloriosa



Orchidea

Tempo di
GIOCHI
#iorestoacasa

La campagna Tempo di Giochi è nata a marzo 2020 per aiutare i bambini e le loro famiglie a trascorre le lunghe giornate di #iorestoacasa.

Queste attività hanno fatto compagnia a circa 400 famiglie ogni settimana per due mesi.

**Grazie per aver giocato con noi!
Vi aspettiamo nei nostri musei e nelle nostre ville.**